

Gilde Jeu de Boules Reglement en Organisatie

Beknopte regels voor gilden Kring Maasland (herziene versie jaarvergadering 2007)

- teams: een team mag bestaan uit maximaal 5 op de wedstrijdkaart ingeschreven deelnemers waarvan er per wedstrijdronde steeds **drie (triplette)** moeten spelen, tijdens een wedstrijd mag niet worden gewisseld; elke speler heeft **twee eigen boules** ter beschikking;
- inschrijving: aanmelden teams na de massale optocht; omdat een wedstrijd schema gemaakt moet worden: **opgave binnen een halfuur na de massale vendelgroet door de leider van het jeu de boules team**; na de inschrijving -tevens loting teamnummer- kan onmiddellijk worden begonnen; men kan meerdere teams inschrijven, er is geen maximum.
- wedstrijd: elk team speelt **drie wedstrijden** met behulp van een wedstrijdkaart, die moet worden bijgehouden door het team en de wedstrijdleiding; de wedstrijd eindigt bij 13 punten, ook saldo van wedstrijd telt mee; bij te laat verschijnen en/of diskwalificatie is de wedstrijd verloren met 7-13
- indeling: in de derde ronde mogen twee teams van hetzelfde gilde niet tegen elkaar spelen, zo nodig indeling door jdb commissie; die ook in goed overleg met de teamleiders het juiste aantal teams kan bepalen in verband met een goed verloop van het wedstrijdschema
- teamleider: leider is herkenbaar aan nummerbadge met teamnummer gilde op kleding; de teamleider is verantwoordelijk voor het juist toepassen van de spelregels en draagt mede zorg voor een eerlijk wedstrijdverloop en mag niet aan andere wedstrijdonderdelen meedoen
- uitslag: bepaling **rangorde** achtereenvolgens: gewonnen wedstrijden, saldo; bij gelijk eindigen volgt een cadrage met puntencirkels (3 boules per team)
- zilver: er worden vijf even grote zilverprijzen ter beschikking gesteld voor respectievelijk de **Landjonker(1), Heerboer (2), Pachter (3), Boer (4), Knecht (5)**; wegens het karakter als team afvaardiging namens een gilde kan een gilde maar één prijs winnen met het beste team in de rangorde
- secretariaat: **het organiserende gilde zorgt voor een dagschrijver die het organisatieschema en de telling goed kan bijhouden**; tafel en stoelen voor wedstrijdleiding zijn op tijd bij de banen aanwezig, mede in verband met het inschrijven, loting en wedstrijdschema
- jdb.commissie: zorgt voor algemeen toezicht, loting en leiding gedurende de wedstrijden (jury / wedstrijdcommissie);
- spelregels: het spelreglement van de Nederlandse Jeu de Boules Bond wordt zoveel mogelijk toegepast en vertaald naar de mogelijkheden ter plaatse op de kringdag.
Afwijking: Wanneer een boule of het butje de afscheiding raakt is deze uit, bij het but geldt dan dat men opnieuw dient te beginnen.
De ringen worden buiten de baan gelegd en men speelt vanaf een kant.

wedstrijdschema jeu de boules competitie:

- ronde 1: de oneven getallen spelen tegen de opvolgende even getallen
ronde 2: de even getallen spelen tegen de opvolgende oneven getallen
waarbij de laatste tegen de eerste speelt
ronde 3: bij zijn nummer telt men het halve aantal teams op of af

voorbeeld:	ronde 1	ronde 2	ronde 3	(bij 20 teams)
	1-2	2-3	1-11	
	3-4	4-5	2-12	
	
	19-20	20-1	10-20	

banen: banen **bij voorkeur op harde ondergrond** of indien het niet anders kan op zo kort mogelijk gemaaid en gelijkmatig gras ivm. zichtbaarheid butje en het werpen van de boules; aantal banen uitzetten gelijk aan helft aantal teams, **minimaal 18 banen ivm. te verwachten groter aantal teams en deelname gildezusters**
afmetingen: 3x13 m met tussen elke twee banen een looppad van 1 m

uitzetten banen: door het organiserende gilde, de jeu de boules commissie controleert alleen of de banen goed zijn uitgezet, liefst in de buurt van het vendelen en trommen (rustig en toeschouwers lopen niet dwars door de banen)

materiaal: het eventuele lint, de telpaaltjes en ringen e.d. zijn opgeslagen in de opslagplaats van Kring Maasland.

tekening: uitzetten banen twee aan twee met looppad ertussen; uitzetten met touw of lint of krijt (op gras) het leggen van het lint voor twee banen kan -zie tekening draaiboek Kring Maasland- zonder onderbreking in een keer gebeuren met behulp van grondpennen.